

CYPE 3D ESTRUCTURAS DE BARRAS

UNIDAD 1. OBJETO

UNIDAD 2. INTRODUCCIÓN

Nuevo Metal 3D. Datos de partida.
UNIDAD 3. NUEVA OBRA

UNIDAD 4. INTRODUCCIÓN DE LA GEOMETRÍA

El esqueleto. Uso de plantillas. Introducción manual de elementos. Utilidades de dibujo: Generación. Opciones de visualización: Planos. Definiendo los elementos. Condiciones de entorno. Opciones de los nudos. Crear barras y describir perfiles. Edición de las barras. Características de los perfiles para el cálculo.

UNIDAD 5. INTRODUCCIÓN DE CARGAS

Hipótesis de carga. Opciones de visualización de cargas. Cargas lineales. Hipótesis. Tipo de carga. Dirección y sentido de la aplicación de la carga. Edición y borrado de cargas lineales. Cargas puntuales. Hipótesis. Valor3. Dirección y sentido de la aplicación de la carga. Edición y borrado de cargas puntuales. Cargas superficiales. Operaciones con paños. Operaciones con cargas superficiales. Movimientos impuestos.

UNIDAD 6. CÁLCULO DE LA ESTRUCTURA E INTERPRETACIÓN DE RESULTADOS

Cálculo de la estructura. Interpretación de los resultados. Leyes de esfuerzos y envolventes. Desplazamientos y reacciones. Sismo dinámico.

UNIDAD 7. UNIONES

Placas de anclaje.

UNIDAD 8. CIMENTACIÓN

Datos generales. Introducción de elementos. Cálculo de la cimentación. Edición de la cimentación. Zapatas. Vigas. Comprobaciones.

UNIDAD 9. SALIDA DE RESULTADOS

Listados. Planos.

UNIDAD 10. UTILIDADES

Plantillas. Ventanas. Perspectivas. Vistas 3D. Barras de herramientas. Gestión de archivos. Plantillas. Deshacer/Rehacer. Zoom. Utilidades de dibujo. Utilidades varias.

UNIDAD 11. GENERADOR DE PÓRTICOS