ensenyem
tools for design

CORONA RENDERER

UNIDAD 1. UNIDAD 1. MOTOR DE RENDER

Lección 1. Activación de Corona
Lección 2. Parámetros característicos
Lección 3. Configuración básica del motor de render
Lección 4. Frame Buffer de Corona
Lección 5. Corona Tool Bar

UNIDAD 2. MATERIALES CORONA

Lección 6. Corona MTL (Materiales PBR)
Lección 7. Creación de materiales dieléctricos
Lección 8. Creación de materiales conductores
Lección 9. Librería de materiales de Corona

UNIDAD 3. TÉCNICAS DE ILUMINACIÓN

Lección 10. Luminarias de Corona
Lección 11. Iluminación con HDRI
Lección 12. Objetos iluminadores
Lección 13. Motores de iluminación dentro de Corona:
- Path Tracing + Path Tracing
- Path Tracing + UHD Cache

Lección 14. Soluciones de iluminación según casos:
- Interiores
- Exteriores Con CoronaSun y Corona Sky
- Luz natural Con CoronaSun y Corona Sky
- Nocturnos

Lección 15. Ambient occlusion

UNIDAD 4. PHYSICAL CAMERA

Lección 16. Apertura
Lección 17. Shutter Speed
Lección 18. Longitud focal
Lección 19. Corrección de perspectiva
Lección 20. Desenfoques de profundidad y de movimiento

UNIDAD 5. RENDER POR ELEMENTOS

Lección 21. Separación del render por elementos de render
Lección 22. Postproducción del render en Photoshop

UNIDAD 6. RESOLUCIONES Y FORMATOS DE ARCHIVO

Lección 23. Resoluciones para impresión
Lección 24. Resoluciones para video
Lección 25. Formatos de imagen para impresión
Lección 26. Formatos de imagen para video
Lección 27. Formatos de imagen para postproducción

UNIDAD 7. ANIMACIÓN

Lección 28. Representación de animaciones UHD Cache precalculado
Lección 29. Optimización de tiempos para animaciones
Lección 30. Fundamentos del montaje de video

UNIDAD 8. MAPAS Y HERRAMIENTAS DE CORONA

Lección 31. CoronaCam
Lección 32. Corona Scatter
Lección 33. Corona Proxies
Lección 34. Mapa Corona Distance
Lección 35. Mapa Corona Mix y Mapa Composite
Lección 36. Mapa Corona Normal
Lección 37. Mapa CoronaLayeredMtl y Blend
Lección 38. Herramienta Corona Displacement
Lección 39. Herramienta Corona Converter

UNIDAD 9 HERRAMIENTAS DE CORONA II

Lección 40. Corona Causticas
Lección 41. Corona Lister
Lección 42. Corona LightMix
Lección 43. Pestaña Performance
Lección 44. Pestaña Scene
Lección 45. Pestaña System
Lección 46. Corona Volum Grid
Lección 47. Corona Fractal
Lección 48. Corona VrWarp