

REVIT 2

UNIDAD 1. EDICIÓN MODELO PARA PROYECTO DE EJECUCIÓN

Uso de elementos multicapa en muros / suelos / techos / cubiertas y trabajo con Función.

Codificación de materiales para mediciones.

Arreglo de uniones, intersecciones y envolventes.

Generación de elementos con **modelado in situ**.

Parámetros globales.

UNIDAD 2. INTRODUCCIÓN MODELADO DE FAMILIAS

Editor de familias VS familias in situ.

Tipos de plantilla inicial de familias y categorías.

Creación de geometría básica.

Criterios generales y buenas prácticas.

Parametrización y formulación inicial.

Máscaras y líneas simbólicas.

Trabajo con niveles de detalle y visibilidad.

Creación de geometría con vacíos.

UNIDAD 3. TRABAJO BÁSICO Y AVANZADO CON MUROS CORTINA.

Tipos de muro cortina. **Muros incrustados**.

Cubierta de cristalera.

Personalización y automatización de muros cortina.

Creación de paneles y montantes singulares.

Usos complementarios muros cortina.

UNIDAD 4. TABLAS DE PLANIFICACIÓN AVANZADAS.

Tablas de para **medición de elementos**.

Tablas para **generación de leyendas**.

Tablas de **cálculos de materiales**.

Tabla gráfica de **planificación de pilares**.

Claves de tabla de planificación.

Tabla de **lista de planos**.

Tabla de **lista de vistas**.

Creación de **nuevos parámetros**, nuevos valores calculados y **parámetros combinados**.

Colocación de símbolos. Inserción de imágenes.

Editar cabecera de una tabla.

Ajustar grafismo.

Creación de **plantilla de tablas**.

Organizar las tablas en el navegador de proyectos.

Exportación de tablas a Excel.

Intercambio de tablas entre proyectos.

Parámetros de proyecto.

UNIDAD 5. INFORMACIÓN DE PARTIDA DE UN PROYECTO DE EJECUCIÓN

Importación y vinculación de archivos CAD / imagen / PDF. Forzados de curso. Activar y desactivar capas.

Norte real y Norte de proyecto.

Información de proyecto.

Coordenadas: georreferenciación. Punto de base, punto de reconocimiento y altura sobre el mar.

UNIDAD 6. VISTAS AVANZADAS

Plantilla de vistas: creación y edición.

Detalles constructivos. Llamadas.

Componentes de detalle y detalle repetido con familias 2D propias.

Vistas de diseño e importación de detalles CAD con grosores de línea.

Trabajo con **subyacente y tramado**.

UNIDAD 7. PLANOS Y AUTOMATIZACIÓN

Planos. Creación de cajetines y estrategias avanzadas: copia en múltiples planos, líneas invisibles, norte giratorio y leyendas activables.

Trabajo con cajas de referencia.

Parámetros compartidos.

UNIDAD 8. REPRESENTACIONES 3D

Cámaras de perspectiva, altura ojo/destino y distancia focal.

Personalización de vistas. Fondo, líneas de croquis.

Recorridos y animaciones 3D.

Estudios de soleamiento. Configuración de sol y sombras. Exportar estudio solar.

UNIDAD 9. DOCUMENTACIÓN AVANZADA.

Edición de cotas.

Creación de etiquetas y leyendas para proyecto.

Organización del Navegador de proyectos para vistas, leyendas y planos.

Personalización de puntas de flecha y Estilos de objeto.

Transferir normas entre proyectos. Tipos de línea. Etiquetas y símbolos.

UNIDAD 10. IMPRESIÓN Y EXPORTACIÓN

Trabajo con vistas 3D para exportación.

Impresión papel y PDF. Parámetros, grosores de línea.

Exportación DWG – PDF – web – Imagen – HTML.

UNIDAD 11. INTRODUCCIÓN AL RENDERIZADO

Aspecto Modelizado. Instalaciones de iluminación
Grupos de luces. Estampados.

UNIDAD 12. PROCESOS POR FASES.

Creación de **fases de proyecto**.
Usos de las fases de proyecto en Revit.
Filtros de fases. Edición de grafismo.
Aplicación de fases a vistas y tablas.

UNIDAD 13. TRABAJO AVANZADO CON OPCIONES DE DISEÑO.

Creación de opciones de diseño. Conjuntos de opciones. Edición de vistas y tablas según opción de diseño.

UNIDAD 14. VINCULACIÓN DE MODELOS EN REVIT.

Vinculación de modelos.
Copiar y supervisar.
Configuración de copia y supervisión.
Jerarquía de los modelos.
Documentación de un modelo vinculado: vistas por anfitrión.
Relación entre vínculos y grupos.