

## AUTOCAD

### ENTORNO Y CONCEPTOS BÁSICOS

#### Unidad 1. Interfaz de usuario

- Lección 1. Introducción.
  - Lección 2. Cinta de opciones.
  - Lección 3. Barras ancladas y flotantes.
  - Lección 4. Inicio del dibujo.
  - Lección 5. Guardado del dibujo y tipos de archivos.
  - Lección 6. Espacios de trabajo.
  - Lección 7. Opciones de personalización.
  - Lección 8. Ejecución de comandos.
  - Lección 9. Búsqueda de comandos.
- DIBUJO

#### Unidad 2. Inicio del dibujo

- Lección 10. Límites del dibujo.
- Lección 11. Unidades de trabajo.
- Lección 12. Entidades básicas: líneas y puntos.
- Lección 13. Borrado de objetos.
- Lección 14. Deshacer y Rehacer.
- Lección 15. Coordenadas absolutas y relativas.
- Lección 16. Modos de Selección.

#### Unidad 3. Parámetros de dibujo

- Lección 17. Entrada dinámica.
- Lección 18. Ortogonal.
- Lección 19. Polar.
- Lección 20. Rejilla isométrica.
- Lección 21. Referencia a objetos.
- Lección 22. Rastreo de referencia.
- Lección 23. Grosor de línea.
- Lección 24. Transparencia.
- Lección 25. Ciclo de selección.

#### Unidad 4. Dibujo de entidades predefinidas

- Lección 26. Rectángulo.
- Lección 27. Círculo.
- Lección 28. Arco.
- Lección 29. Elipse.

#### Unidad 5. Dibujo de entidades avanzadas

- Lección 30. Polilíneas.
- Lección 31. Propiedades de las polilíneas.
- Lección 32. Splines..

#### Unidad 6. Visualización

- Lección 33. SCP y sus pinzamientos.
- Lección 34. Vistas guardadas.

### MODIFICADORES

#### Unidad 7. Modificadores básicos

- Lección 35. Desfase y desfase múltiple
- Lección 36. Recortar y alargar elementos.
- Lección 37. Extrim.
- Lección 38. Resolución de las esquinas: empalme.
- Lección 39. Unir y partir objetos.
- Lección 40. Desplazamiento.
- Lección 41. Copiar elementos.
- Lección 42. Girar, girar con copia y girar con referencia
- Lección 43. Simetría.

#### Unidad 8. Modificadores avanzados

- Lección 44. Matrices: Rectangular, Polar y Camino.
- Lección 45. Escalado y escalado con referencia.
- Lección 46. Estira.
- Lección 47. Alinear.
- Lección 48. Cobertura.
- Lección 49. Flatten.

### HERRAMIENTAS DE CONSULTA

#### Unidad 9. Medidas

- Lección 50. Medición rápida.
- Lección 51. Distancia.
- Lección 52. Longitud.
- Lección 53. Área. Suma y restas de superficies.

### CAPAS Y PROPIEDADES

#### Unidad 10. Capas

- Lección 54. Administrador de Capas.
- Lección 55. Pautas para el dibujo con capas.
- Lección 56. Iconos de capa.

#### Unidad 11. Propiedades

- Lección 57. Color.
- Lección 58. Tipos de línea.
- Lección 59. Panel de Propiedades.
- Lección 60. Igualar propiedades.
- Lección 61. Selección rápida.

#### Unidad 12. Organización

- Lección 62. Grupos de capas.
- Lección 63. Filtros de capas.
- Lección 64. Estados de capa.

## SOMBREADOS

### Unidad 13. Sombreados

Lección 65. Sombreados sólidos.  
Lección 66. Sombreados degradados.  
Lección 67. Sombreados de patrón.  
Lección 68. Sombreados de usuario.  
Lección 69. Orden visual de objetos.  
Lección 70. "Hatch to back".  
Lección 71. Superhatch.

## BLOQUES Y ATRIBUTOS

### Unidad 14. Bloques

Lección 72. Concepto de bloque.  
Lección 73. Creación.  
Lección 74. Inserción.  
Lección 75. Edición.  
Lección 76. Renombrado y redefinición.

### Unidad 15. Organización de biblioteca de bloques

Lección 77. Design Center.  
Lección 78. Nueva Paleta de Bloques.

### Unidad 16. Bloques con atributos

Lección 79. Concepto de atributos de bloque.  
Lección 80. Creación de bloques con atributos.  
Lección 81. Ejemplos de aplicación.  
Lección 82. Sincronización de atributos.

### Unidad 17. Bloques dinámicos

Lección 83. Concepto de bloque dinámico.  
Lección 84. Método de creación general de un bloque dinámico.  
Lección 85. Parámetros.

## ANOTATIVIDAD: TEXTOS Y COTAS

### Unidad 18. Anotatividad

Lección 86. Concepto de anotatividad.  
Lección 87. Tipos de objetos anotativos.  
Lección 88. Flujo de trabajo para objetos anotativos.

### Unidad 19. Textos

Lección 89. Diferencia entre TrueType y SHX.  
Lección 90. Texto en una línea.  
Lección 91. Texto en líneas múltiples.  
Lección 92. Formatear textos.  
Lección 93. Estilo de texto anotativo.

### Unidad 20. Campos

Lección 94. Campos básicos.  
Lección 95. Aplicaciones.

### Unidad 21. Cotas

Lección 96. Propiedades de cotas.  
Lección 97. Tipos de acotaciones.  
Lección 98. Modificar acotaciones.  
Lección 99. Estilo de cota anotativa.

## LIMPIEZA DE ARCHIVOS

Lección 100. Limpiar.

## IMPRESIÓN

### Unidad 22. Espacio Papel o Presentación

Lección 101. Introducción.  
Lección 102. Configuración del plano para imprimir.  
Lección 103. Ventanas gráficas (VG) uso y formas.  
Lección 104. Escala de VG.  
Lección 105. Propiedades de capas por VG.  
Lección 106. Escalas de línea automáticas entre Modelo y Papel.  
Lección 107. Desplazar y/o Copiar presentaciones.  
Lección 108. Importar presentaciones.  
Lección 109. Creación de tablas de estilo de trazado.

### Unidad 23. Impresión y publicación

Lección 110. Impresión  
Lección 111. Impresión PDF con y sin información de capas.  
Lección 112. Publicación: Impresión de lote de planos.

## PERSONALIZACIÓN

Lección 113. Modificación de alias de comandos.  
Lección 114. Carga del nuevo PGP.  
Lección 115. Creación de plantilla de trabajo.