

CORONA RENDERER

UNIDAD 1. UNIDAD 1. MOTOR DE RENDER

- Lección 1.** Activación de Corona
- Lección 2.** Parámetros característicos
- Lección 3.** Configuración básica del motor de render
- Lección 4.** Frame Buffer de Corona
- Lección 5.** Corona Tool Bar

UNIDAD 2. MATERIALES CORONA

- Lección 6.** Corona MTL (Materiales PBR)
- Lección 7.** Creación de materiales dieléctricos
- Lección 8.** Creación de materiales conductores
- Lección 9.** Librería de materiales de Corona

UNIDAD 3. TÉCNICAS DE ILUMINACIÓN

- Lección 10.** Luminarias de Corona
- Lección 11.** Iluminación con HDRI
- Lección 12.** Objetos iluminadores
- Lección 13.** Motores de iluminación dentro de Corona:
 - Path Tracing + Path Tracing
 - Path Tracing + UHD Cache
- Lección 14.** Soluciones de iluminación según casos:
 - Interiores
 - Exteriores Con CoronaSun y Corona Sky
 - Luz natural Con CoronaSun y Corona Sky
 - Nocturnos
- Lección 15.** Ambient occlusion

UNIDAD 4. PHYSICAL CAMERA

- Lección 16.** Apertura
- Lección 17.** Shutter Speed
- Lección 18.** Longitud focal
- Lección 19.** Corrección de perspectiva
- Lección 20.** Desenfoques de profundidad y de movimiento

UNIDAD 5. RENDER POR ELEMENTOS

- Lección 21.** Separación del render por elementos de render
- Lección 22.** Postproducción del render en Photoshop

UNIDAD 6. RESOLUCIONES Y FORMATOS DE ARCHIVO

- Lección 23.** Resoluciones para impresión
- Lección 24.** Resoluciones para video

- Lección 25.** Formatos de imagen para impresión
- Lección 26.** Formatos de imagen para video
- Lección 27.** Formatos de imagen para postproducción

UNIDAD 7. ANIMACIÓN

- Lección 28.** Representación de animaciones UHD Cache precalculado
- Lección 29.** Optimización de tiempos para animaciones
- Lección 30.** Fundamentos del montaje de video

UNIDAD 8. MAPAS Y HERRAMIENTAS DE CORONA

- Lección 31.** CoronaCam
- Lección 32.** Corona Scatter
- Lección 33.** Corona Proxies
- Lección 34.** Mapa Corona Distance
- Lección 35.** Mapa Corona Mix y Mapa Composite
- Lección 36.** Mapa Corona Normal
- Lección 37.** Mapa CoronaLayeredMtl y Blend
- Lección 38.** Herramienta Corona Displacement
- Lección 39.** Herramienta Corona Converter

UNIDAD 9 HERRAMIENTAS DE CORONA II

- Lección 40.** Corona Causticas
- Lección 41.** Corona Lister
- Lección 42.** Corona LightMix
- Lección 43.** Pestaña Performance
- Lección 44.** Pestaña Scene
- Lección 45.** Pestaña System
- Lección 46.** Corona Volum Grid
- Lección 47.** Corona Fractal
- Lección 48.** Corona VrWarp