

## REVIT INTERIORISMO

### Introducción

Cómo desarrollar un proyecto de interiorismo con Revit, mejorar la expresividad de los planos y vistas y modelar familias para interiorismo.

### 1. Toma de datos y levantamiento

Presentación y estado actual del proyecto  
Introducción de datos generales  
Creación de niveles  
Configuración de las etapas del proyecto con fases  
Importación de planimetrías existentes desde DWG o PDF  
Levantamiento general de muros en Revit  
Cómo tratar los revestimientos existentes en Revit  
Delimitación del espacio: habitaciones y áreas  
Demolición de revestimientos y trabajo con filtros de fases

### 2. Criterios generales del proyecto de interiorismo

Briefing inicial: requerimientos del proyecto  
Estudios solares en Revit: aprovechar la luz natural  
Zonificación global y puestos de trabajo  
Wellness: espacios de descongestión  
Estudio de recorridos y mejora de flujos  
Flexibilidad y mobiliario en el entorno laboral  
Materiales y sostenibilidad

### 3. Generación de propuestas con Revit

Nueva distribución: muros y revestimientos verticales  
Diseño de mamparas con muros cortina  
Creación de geometría singular en Revit: modelado in situ  
Nuevos pavimentos en Revit y patrones de sombreado personalizados  
Modelado complementario: luces, techos y mobiliario  
Composición de falsos techos con lamas  
Colocación de luminarias según su función  
Alternativas de disposición de mobiliario con opciones de diseño  
Presentar distintas propuestas de distribución con opciones de diseño  
Crear habitaciones y presentación de las propuestas finales

### 4. Planos generales y de detalle

Cómo organizar el navegador de proyectos en Revit  
Carpintería de mamparas: trabajar con montajes  
Plano de revestimiento de suelos  
Cómo enfocar un plano de techos e iluminación  
Revestimientos verticales generales con Revit  
Plano de mobiliario y tablas especiales  
Alzados interiores de detalle  
Tablas de planificación en Revit

### 5. Generar esquemas y vistas de concepto para anteproyecto

Secciones fugadas, delimitación lejana y bloqueo de vista  
Controlar el tamaño de impresión de las vistas 3D perspectivas  
Aspectos elementos seccionados y trabajo con patrones de modelo  
Axonometría conceptual con Revit. Filtros de vista para ocultar y seleccionar elementos  
Selección avanzada de elementos por habitación y filtrado por comentarios  
Zonificación en 3D basándonos en departamentos  
Composición de axonometría explotada y trabajo del fondo  
Bloqueo de vistas 3D y anotaciones multi-directriz  
Anotaciones de información con etiquetas avanzadas en Revit  
Creación de plantillas de vista para su reutilización  
Moodboard. Importación de imágenes de referencia.  
Fondo, primer plano y recorte externos

### 6. Planos técnicos de proyecto de interiorismo

Cuando usar patrón de relleno uniforme en lugar de color de sombreado  
Clasificación de la información y uso de etiquetas avanzadas  
Leyenda mobiliario. Incluir imagen de mobiliario en familia. Icono de planta  
Leyenda mobiliario. Incluir imagen por ejemplar  
Contenido bloqueado  
Cotas de elevación y representación de descuelgues o alturas libres  
Leyenda con filtros  
Acotar descuelgue de luminarias  
Elementos técnicos auxiliares: indicadores de replanteo o cambio de revestimiento  
Llamadas a detalles en planta y en sección  
Revestimientos verticales de forma manual y automática

### 7. Renderizaciones para interiorismo con Revit

Introducción a materiales de Revit. Duplicar, apariencia y parámetros  
Importación de texturas de imagen, escalado y alineación  
Texturas de relieve y vinculación de cambios entre diferentes texturas  
Texturas procedurales para materiales cerámicos  
Planta texturizada de acabados  
Renderizado en Revit y exportación en alta calidad

### 8. Luminaria de cuelgue basada en cara

Diferencia entre familias basadas en cara vs. familias con anfitrión específico  
Plantilla de familia a utilizar en cada caso  
La importancia de los planos de referencia al iniciar una familia  
Modelado de geometría básica: extrusión y revolución  
Vinculación de la geometría a los planos de referencia  
Geometría básica en familias: barrido para pantalla de luminaria  
Creación de parámetros para diferenciación de dimensiones y materialidad  
Uso de parámetros de tipo vs. parámetros de ejemplar  
Creación de pantalla paramétrica con fundido  
Red fotométrica en luminarias

### 9. Familia de almacenaje de oficina con múltiples configuraciones

Presentación de la familia final e inicio del proyecto  
Modelado de puerta y cajones y sus vinculaciones a planos  
Visibilidad del frontal mediante parámetro básico en la geometría  
Visibilidad avanzada mediante familias anidadas  
Elevación del módulo según su base

### 10. Diseño de una mesa operativa con Revit

Presentación del resultado final y primeros pasos de modelado  
Modelado de la geometría de la mesa  
Modelado de familia para el separador entre mesas  
Visibilidad del separador por tipo de familia  
Inserción de módulo de cajonera como familia compartida.  
El parámetro Tipo de familia: configuración avanzada de visualización  
Finalización de la familia y etiquetado

### 11. Sillones: importación de familias desde otros formatos 3D

Las limitaciones del editor de familias de Revit  
Importación de geometría 3D desde CAD  
Materiales y visualización sin descomponer la geometría importada  
Materiales y descomposición de la geometría en formas de Revit  
Creación de máscaras y líneas 2D para las vistas planas