

INVENTOR ESTRUCTURAS

Generador de estructuras. Introducción

- Qué es el Generador de estructuras.
- De qué se compone un ensamblaje estructural.
- El modelado esquelético.
- Creación de un boceto 2D y 3D. Restricciones de boceto.
- Creación de una estructura básica.

Generador de estructuras. Validación del diseño.

- Introducción al análisis de estructuras.
- El flujo de trabajo para el análisis de estructuras.
- El interfaz de usuario para el análisis de estructuras:
 - a. Administrar. /b. Vigas. /c. Restricciones. /d. Cargas. /
 - e. Conexiones. /f. Resultado. /g. Mostrar

Generador de estructuras. Edición

- Cambiar componentes de estructura
- Adición de tratamientos finales. Bisel.
- Adición de tratamientos finales. Muesca.
- Adición de tratamientos finales. Recortar en estructura.
- Adición de tratamientos finales. Recortar y Alargar.
- Adición de tratamientos finales. Alargar y Acortar.
- Adición de tratamientos finales. Reutilizar.
- Adición de tratamientos finales. Cambiar reutilización.
- Creación de subensamblajes estructurales.

Generador de estructuras. Personalización de componentes

- Reutilización de geometría 2D. Tecnología AnyCAD.
- Configuración.
- Creación de un nuevo perfil personalizado.
- iProperties del perfil personalizado.

Generador de estructuras. Listados de corte (BOM)

- Representación de vistas 2D.
- Inserción de números de marca.
- Adición de propiedades y creación de expresiones en el listado de corte.