

REVIT ARCHITECTURE

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN

Presentación. Qué es el BIM. Objetivos del curso. Interfaz básica. Cinta de opciones. Menú. Información de herramientas. Navegador de proyectos. Área de dibujo. Paleta propiedades. Interfaz avanzada de Revit. Herramientas de acceso rápido. Teclas de acceso rápido. Barra de estado. Barra de opciones. Barra de controles de vista. Opciones generales. Descripción de términos de Revit. Proyecto. Nivel. Elemento. Familia. Configuración de proyecto I. Familias. Plantillas. Información de proyecto. Unidades de proyecto.

UNIDAD 2. APROXIMACIÓN INICIAL

Elementos de modelo I. Dibujo básico de muros. Puertas y ventanas. Importación de familias. Elementos de referencia. Rejillas. Niveles. Acotación temporal. Visualización básica I. Niveles de detalle. Estilos visuales. Vistas básicas. Secciones. Viewcube y steering wheels. Líneas finas. Estrategias básicas I: selección. Añadir y eliminar. Filtrar elementos.

UNIDAD 3. PROYECTO BÁSICO

Importación de imágenes. Importar. Alinear planos. Elementos de modelo II: muros. Bocetos de muros. Opciones de ejemplar y tipo. Unión de muros. Tipos de muros. Barridos de muro. Telares. Estrategias básicas II: edición. Alinear. Recortar. Extender. Dividir. Desfase. Estrategias básicas III: modificación. Mover. Copiar. Rotar. Reflejar. Matriz. Escala. Bloquear. Visualización básica II. Ocultar. Aislar. Elementos de modelo III: suelos. Bocetos de suelos. Propiedades de tipo. Elementos de modelo IV: techos. Bocetos de techo. Propiedades de tipo. Elementos de modelo V: cubiertas. Bocetos de cubiertas. Propiedades de tipo. Editar geometría. Propiedades de tipo. Unir y separar cubiertas. Aleros. Visualización básica III. Secciones. Rango de vista. Subyacente.

UNIDAD 4. DEFINICIÓN DEL MODELO I

Importación de planos CAD. Importar. Primer plano y fondo. Activar y desactivar capas. Visualización básica IV. Líneas de modelo. Líneas de detalle. Configuración de proyecto II. Norte real. Norte de proyecto. Información de proyecto. Unidades de proyecto. Estrategias básicas IV: trabajo por niveles. Copiar y pegar elementos por niveles. Matriz de niveles. Condiciones de igualdad y anclaje.

UNIDAD 5: MUROS CORTINA.

Tipos de muro cortina. Dibujo. Incrustar un muro cortina en otro. Separar. Recortar segmentos. Montantes angulares y biselados. Cubierta de cristalera.

UNIDAD 6: ELEMENTOS DE COMUNICACIÓN VERTICAL

Huecos. Huecos en elementos horizontales. Agujeros. Escaleras. Introducción. Propiedades de ejemplar y tipo. Dibujo de escaleras. Rampas. Tipos de rampas. Propiedades. Dibujo. Barandillas. Introducción. Propiedades. Anfitrión. Nuevos tipos de barandilla.

UNIDAD 7: EMPLAZAMIENTO

Superficie topográfica. Etiquetas de cota. Visualización de la topografía. Plataforma de construcción. Dividir superficie. Fusionar superficie. Subregión. Región nivelada. Línea de propiedad. Aparcamiento. Componentes de emplazamiento.

UNIDAD 8. ANOTACIONES I

Cotas. Pasar de temporal a permanente. Lineales. Alineadas. Cotas continuas. Angulares y radiales. Añadir o quitar cotas. Cota de elevación. Pendientes. Flecha de pendiente. Enumeración de peldaños de escalera. Textos. Texto modelado. Texto 3d.

UNIDAD 9. ANOTACIONES II

Habitaciones. Introducción. Delimitación de habitaciones. Áreas. Introducción. Esquemas de color. Vistas de leyenda I. Etiquetas. Introducción. Etiquetas de material. Etiquetas de categoría.

UNIDAD 10. ESTRUCTURA

Pilares y vigas. Pilar arquitectónico. Pilar estructural.
Vigas. Uniones de pilares y vigas según material.
Cimentación. Zapatas aisladas. Zapatas corridas.
Otros elementos estructurales. Vigas de celosía.
Tornapuntas. Losas y bordes de losa. Sistemas de vigueta.
Visualización. Planos de estructura. Alzados de estructura. Símbolos para estructura.

UNIDAD 11. VISTAS II

Zoom detalle. Duplicar como dependiente.
Llamadas. Detalles constructivos. Componentes de detalle.
Detalle repetido. Aislamiento. Regiones y máscaras.
Vistas de diseño.
Planos. Creación de planos. Colocar vista en plano.
Creación de cajetines.
Extensión de vista. Región de recorte. Caja de referencia. Rejilla. Rotar y recortar vistas.
Vistas de leyenda II. Tablas de planificación.
Introducción. Tipos: cálculos, áreas, cantidades, listas.

UNIDAD 12. REPRESENTACIÓN

Cámara. Introducción. Propiedades. Distancia focal.
Altura del ojo y del destino. Ver fondo. Región de recorte. Caja delimitadora.
Recorrido 3d. Propiedades. Parámetros.
Estudios de soleamiento. Propiedades. Parámetros.
Camino de sol. Configuración de sol. Sombras.
Exportar estudio solar.

UNIDAD 13. PERSONALIZACIÓN DE REVIT

Puntas. Muros. Nivel de detalle. Transferir normas.
Grosos de línea, estilos de objeto. Subyacente y tramado. Tipos de línea. Etiquetas y símbolos.
Materiales.

UNIDAD 14. IMPORTACION Y EXPORTACION

Importar Sketchup y DWG.
Exportación. Exportación Dwg – dxf – dgn – sat.
Exportar como imagen. Exportar a html. Exportar fbx,
Impresión. Imprimir. Parámetros.

UNIDAD 15. RENDERIZADO

Introducción. Materiales. Aspecto Modelizado.
Instalaciones de iluminación
Grupos de luces. Estampados. Pasos de luz diurna.
Parámetros personalizados de tiempo de render.
Reducir tiempo de render.