

ARQUÍMEDES MEDICIONES Y PRESUPUESTOS

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN

Filosofía del programa. Para qué sirve un programa de mediciones.

Estructura modular. Cuadros de precios. Licencias gratuitas. Estructura de un presupuesto. Notación. Qué es un presupuesto. Conceptos y relaciones. Entidades. Raíz (obra). Capítulos y subcapítulos. Partidas. Descompuestos. Naturalezas. Medición. Auxiliares.

UNIDAD 2. PRIMEROS PASOS EN ARQUÍMEDES

Interfaz del programa. Gestión de archivos.

UNIDAD 3. CREACIÓN DE UN PRESUPUESTO BÁSICO

Crear una obra nueva. Introducir los datos del nuevo presupuesto. Selección de predimensionador y datos generales de proyecto. Datos adicionales. Introducir capítulos, subcapítulos y conceptos. Desplazarse entre capítulos y Vista jerárquica. Columnas de visualización de Arquímedes

UNIDAD 4. CREACIÓN DE UN PRESUPUESTO MEDIO

Introducción de texto descriptivo. Introducción de descompuestos, Creación de nuevos descompuestos, Rendimientos, precios y naturalezas, Operaciones básicas con conceptos, Importación de conceptos.

UNIDAD 5. CREACIÓN DE UN PRESUPUESTO COMPLETO

Líneas de medición. Subtablas de medición. Bloquear precios. Añadir archivos a los conceptos. Fórmulas. Marcas de revisión de partidas. Ajustar. Referencias entre partidas. Lista de conceptos. Costes indirectos.

UNIDAD 6. PREDIMENSIONADORES

UNIDAD 7. OTRAS OPERACIONES

Jerarquía de capítulos. Cambiar referencias de conceptos. Actualizar precios y conceptos. Comparar ofertas. Control de obra.

UNIDAD 8. LISTADOS

Informes varios. Listados. Informes de certificación.

UNIDAD 9. CERTIFICACIONES

UNIDAD 10. CONCEPTOS COMPLEMENTARIOS