ensenyem
tools for design

RHINOCEROS

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN

UNIDAD 2. INTERFAZ DEL PROGRAMA

Lección 1. Zona de visores.
Lección 2. Operaciones básicas de cámara.
Lección 3. Barra de herramientas.
Lección 4. Ventanas auxiliares y herramientas: flotantes y ancladas.
Lección 5. Línea de comandos.
Lección 6. Barra de estado y Referencia a objetos
Lección 7. Selección de objetos.
Lección 8. Trabajar con precisión.
Lección 9. Referencias a objetos.
Lección 10. Apertura, guardado y exportación básica de archivos.

UNIDAD 3. EJERCICIO INICIAL. CREACIÓN DE LLAVES

UNIDAD 4. SÓLIDOS. ARQUITECTURA GEOMÉTRICA

Lección 11. Trabajo con capas.
Lección 12. Ocultar y bloquear objetos.
Lección 13. Operaciones booleanas · escalar1D · estirar.
Lección 14. Puntos de control y puntos de edición.
Lección 15. Instalación de plugins en Rhinoceros.
Lección 16. Barras de herramientas.

UNIDAD 5. APROXIMACIÓN A LAS SUPERFICIES. TRABAJO CON CUBIERTAS

Lección 17. Puntos de altura.
Lección 18. Filtros de coordenadas.
Lección 19. Curva entre 2 vistas.

UNIDAD 6. ARQUITECTURA ORGÁNICA

Lección 20. Bitmap de fondo.
Lección 21. Análisis del modelo.
Lección 22. Extrusión de curvas
Lección 23. Transición · tapar · supPlana · proyección · partir.
Lección 24. Unir · explotar · barrido · red de curvas · recortar.
Lección 25. Extrusión de superficie · desfasar superficie · reconstruir.

UNIDAD 7. EJERCICIO. CREACIÓN DE UNA SILLA

Lección 26. Empalmar Esquinas · Extrusión a lo largo De Crv · barrido1.
Lección 27. Acotación.
Lección 28. Anotación.

UNIDAD 8. HERRAMIENTAS DE TRANSFORMACIÓN AVANZADA

Lección 29. Alinear · Orientar · Orientar 3 puntos.
Lección 30. Barrido por dos carriles.
Lección 31. Losa · Cinta.
Lección 32. Retorcer · Remolino · Curvar.

UNIDAD 9. GENERACIÓN DE INFORMACIÓN ADICIONAL

Lección 33. Dibujo2D · Sección · Contorno .

UNIDAD 10. SALIDA Y VISUALIZACIÓN

Lección 34. Exportación a AutoCAD.
Lección 35. Creación de láminas o planos en Espacio Papel.
Lección 36 Diseño · detalle · bloqueo · escala · ocultar en detalle.
Lección 37. Impresión.

UNIDAD 11. RENDERIZACIÓN Y MATERIALES

Lección 38. Materiales de Rhinoceros.
Lección 39. Asignación de materiales.
Lección 40. Parámetros de sol.
Lección 41. Cámaras en Rhinoceros.
Lección 42. Mapeado de texturas.